***PRAVILNIK***

Osnovne odredbe (pravila) koja ce se primjenjivati za takmičenja Udruženja

Minifudbal Crna Gora za sezonu 2022

Izvod iz pravila minifudbala

**PRAVILA IGRE**

CLAN 1

• Igra se 5+1 igrač i sa loptom veličine 5.

• Utakmica traje dva poluvrema po 20 min. Izmedju kojih je pauza od najviše 5 min.

• Minimum za početak meča su 4 igrača, plus golman,osim u slučaju da se u toku igre desi da jedna od ekipa, što zbog povrede ili isključenja ostane sa manje igrača,onda se u tom slucaju može igrati 3+1,a to je minimum za nastavak meča. Ukoliko ekipa ne želi da igra sa 3+1 ili ostane sa dva igrača i golmanom, meč se prekida I registruje u korist protivnika ili trenutnim ili službenim rezultatom.

• Ekipe moraju prijaviti minimum 12, a max 18 igrača.

• Ekipa u jednom meču,u protokolu,može imati najviše 18 igrača,i 5 službenih lica koje je predstavnik ekipe prijavio.

• Prijatelji i gledaoci ne smiju biti na klupi za rezervne igrače.

• U toku meca samo glavni trener može ustati sa klupe dok svi ostali moraju sjedjeti na klupi za rezervne igrace.

***IZMJENE***

CLAN 2

• Ekipa može vršiti neogranicen broj izmjena u toku utakmice,takozvane leteće izmjene.

• Izmjena se vrši iskljucivo na centru igrališta kod zapisnićkog stola.

• Igrač koji ce da bude zamijenjen mora prvo da napušti igralište, tek nakon toga drugi igrac može da udje na igralište.

• Izmjena je izvršena kada novi igrac stupi na površinu igrališta.

• Od tog trenutka izmijenjeni igrač postaje rezervni igrač.

• Izmijenjeni igrač može ponovo da učestvuje u utakmici.

• I rezervni igraci, kao I ostala službena lica ekipe su u nadležnosti sudije,bez obzira na to da li su ulazili u igru ili ne.

• U slucaju nepravilno izvedene zamjene igrača, sudija kažnjava igrača koji je ušao u igru sa žutim kartonom ili crvenim kartonom, zavisno od toga koliko je uticao na protivnikovu igru.

• Ukoliko neka ekipa ima više igrača u polju od dozvoljenih šest,igrač koji je posljednji ušao kažnjava se žutim kartonom,a u korist protivnika dosuduje se indirektan udarac.

• Svaki igrač može da se zamijeni sa golmanom.

***TIME OUT***

CLAN 3

• Time out traje 1 min.

• Traženje time out • Ekipe imaju pravo na po jedan time out u svakom poluvremenu, kao i u produzecima, za vrijeme play offa • Time out se može tražiti bilo kada, ali mjerac vremena može prekinuti igru samo onda kada ekipa koja traži time out ima loptu i prekid igre u svoju korist.

• Za vrijeme time out-a dozvoljeno je vršiti izmjenu igraca.

• Ako ekipa u prvom poluvremenu nije iskoristila pravo na time out.

• Ne može se prenijeti taj time out u drugo poluvrijeme, kao ni u produzecima.

***SUDIJSKA LOPTA***

• Ako se igra prekine zbog dogadjaja, koji nisu regulirani pravilima igre, a nije se dogodio neki prekršaj, igru treba nastaviti sudijskom loptom s mjesta na kojem se lopta nalazila u trenutku prekida utakmice.

***RASPORED ODIGRAVANJA UTAKMICA***

CLAN 4

• Na žrebanju ce odmah po izvlacenju takmicarskih timova biti odredjen i kompletan raspored za regularni (ligaški) dio sezone.

• Raspored utakmica sa satnicom ce biti unaprijed odreden prije pocetka lige i bice objavljen na sajtu(cjelokupan).

• Ekipa koja želi promijeniti termin mora dobiti saglasnost od svog protivnika,a potom u dogovoru sa organizatorom lige pronaci odgovarajuci termin.

• Najkasniji rok za promjenu termina je cetvrtak osim u izuzetnim slucajevima i usred nepredvidjenih okolnosti..

***KAŠNJENJE***

CLAN 5

• Zbog velikog broja utakmica u toku jednog dana, dozvoljeno je kašnjenje najviše 15 minuta na zakazani termin.

• Ukoliko se jedna od ekipa ne pojavi na terenu ni poslije 15 minuta, utakmica će biti registrovana službenim rezultatom 3:0 u korist druge ekipe.

***BODOVANJE I ZAVRŠNICA***

CLAN 6

• Liga se igra u dvije odvojene Grupe(A i B), u grupama se igra jednokružni sistem.

• Za pobjedu se dobijaju 3 boda, za neriješen ishod 1, a za poraz 0 bodova;

• Tokom trajanja lige na tabeli ce u slučaju istog broja bodova prednost imati ekipa koja ima bolju gol razliku.

• Ukoliko je i to identično (recimo dvije ili više ekipa imaju po +17) gledace se ko je po stigao više golova.

• Na kraju ligaškog dijela, dakle nakon posljednjeg kola tabela se odreduje sljedecim redom.

• Prvo medusobni skor,ukoliko su ekipe odigrale nerijeseno gledat ce se ukupna gol razlika,zatim koje dao više golova,zatim ko je primio manje golova.

• U slucaju da je sve indenticno žrijebanjem bi se odlucilo koja je ekipa bolje plasirana.

• Ukoliko ima više ekipa sa istim brojem bodova u tom slucaju se pravi mini tabela i odreduje plasman.

• U slucaju da ekipe imaju isti broj bodova,prvo mjerilo je gol razlika u njihovim medjusobnim duelime,zatim broj datih golova,zatim manje primljenih golova,

• Ako je i u tom slucaju sve isto onda se broji ukupna gol razlika iz ligaskog dijela.

***KUP***

CLAN 7

. U sezoni 2022 se neće igrati kup takmičenje.

• U kup takmicenju se igra po sistemu na ispadanje.U zrijebu za kup ucestvuje sve ekipe, koje igraju ligaski dio prvenstva. Ekipe, koje zauzmu prvih cetrnaest pozicija na kraju prvog dijela prvenstva, nece igrati prvo kolo kupa. Prvi dio prvenstva, bice zavrsen poslije odigranih devet kola, a odmah nakon toga, odrzat ce se I zrijeb za kup.

• U slucaju neriješenog rezultata, pristupa se odmah izvodenju kaznenih udaraca sa sedam metara.

• Ekipa prijavljuje pet izvodjača.

• U slucaju i da poslije toga bude izjednačeno igraci istim redosledom šutiraju, po jedan izvodjač do dobijanja pobjednika.

***PLAY OFF***

CLAN 7a

. U play off takmicenju, se igra po sistemu ispadanja, tako sto se ukrstaju grupe A i B. U play offu ce se plasirati sve ekipe, koje zavrse ligaski dio prvenstva.Na kraju ligaskog dijela, radi se kostur kompletnog play offa, na osnovu konacne tabele I plasmana ekipa.

.Ekipe, koje završe takmičenje u ligaškog dijela prvenstva na prve dvije pozicije obje grupe, plasirat će se direktno u 1/8 finala, odnosno preskočit ce prvo kolo.

Play off mecevi će se igrati na dva meča, počev od prvog kola pa do meča za treće mjesto i finala, koji ce se igrati na jedan meč.Poslije dva odigrana meča sabirat ce se golovi i uspjesnija ekipa ide dalje. Nece vaziti pravilo gol u gostima, odnosno koja je ekipe dala vise golova kao gost.U slucaju da poslije dva odigrana meca rezultat bude nerijesen, pristupit ce se izvodjenju penala, odnosno kaznenih udaraca sa sedam metara. Ekipe prijavljuju po pet izvodjaca. Ako ni poslije toga ne dobijemo pobjednika, igraci istim redosledom sutiraju I to po jedan izvodjac dok ne dobijemo pobjednika.

.

***KAZNENI UDARCI (PENALI)***

CLAN 8

• U minifudbalu postaje kazneni udarci sa 7 i 10 metara.

• Igrač koji pristupa izvodjenju kaznenog udarca bilo da je sa 7 ili 10 metara isključivo on mora izvesti prekršaj,i nije dozvoljeno pomjeranje lopte da bi njegov saigrač natrčao i uputio udarac ka golu.

• Kazneni Udarac sa 7 metara.

• Se dosuduje ako igrač izvrši bilo koji od gore pomenutih prekršaja u svom kaznenom prostoru, nezavisno od pozicije lopte, ali pod uslovom da je lopta u igri.

• Bilo koji prekršaj koji bi bio sudjen kao slobodni udarac, a dogodio se u obrambenom kaznenom prostoru sudi se penal.

***• KAZNENI UDARAC SA 10 METARA***.

• Prekršaji se sabiraju i protiv svake ekipe koja u toku jednog poluvremena napravi 5 prekršaja,posle svakog narednog dosuduje se kazneni udarac sa deset metara.Prekršaji se ne prenose iz prvog u drugo poluvrijeme, kao ni u produzecima plej offa.

bez obzira koliko je mjesto prekrsaja udaljeno od protivnickog gola,osim ako je prekrsaj unutar kaznenog prostora.

• klizeci start na loptu se ne računa kao prekršaj, već se tretirati kao indirektan slobodan udarac, osim ako nije prilikom starta došlo do kontakta sa igračem, u tom slučaju će se tretirati kao prekršaj.

• Dozvoljeno je klizanje u prostoru odnosno blokada suta, spasavanje auta blokiranje centarsuta,a sudija ce procijeniti da li je dozvoljen ili ne.

• Igranje rukom se računa kao prekršaj,medutim nece se svako igranje rukom suditi vec će sudija procijeniti blizinu dva igrača i da li je lopta udarila ruku ili ruka loptu.

• Prekrsaji se ne prenose iz jednog u drugi produzetak.

***INDIREKTAN SLOBODAN UDARAC***

Član 9

• Indirektan udarac se ne racuna kao prekršaj.

• Kada se izvodi indirektni udarac loptu moraju dirati najmanje dva igraca prije nego što postignu gol.

• Indirekt se sudi kada po mišljenju sudije igrac:

**Napravi klizeći start na loptu ili u igračkom prostoru(0,5-1m po procjeni sudije), a bez kontakta sa protivničkim igračem**

Ako igrac dovede u zabludi protivnickog igraca, tako sto uzvikne da mu prepusti ili doda loptu.

• obstruira kretanje protivnika

• igra opasno (visoko podignuta noga)

• sprečava golmana da ispuca loptu ili izbaci loptu rukom.

Ili ako golman u svom kaznenom prostoru:

• drži loptu više od 5 sekundi

• primi loptu u ruke nakon što mu je saigrac dodao nogom

• primi loptu u ruke nakon što mu je saigrac bacio iz auta

• primi loptu u ruke nakon što ju je ispustio iz ruku.

***SLOBODAN UDARAC***

Član 10

• Kada se dosudi prekršaj, igraci u živom zidu moraju biti udaljeni 5 metara od lopte, kao i prilikom izvodenja kornera i auta.

• Može biti dvojak,direktan, iz koga pogodak može da bude postignut neposredno (direktno) protiv strane koja je pogriješila, ili indirektan, iz koga pogodak ne može da bude postignut sve dok lopta nije taknuta ili njome nije igrao neki drugi igrac (osim igraca koji je izveo udarac) pre nego što je ušla u okvir gola.

• Da bi se razlikovalo dosudjivanje direktnog i indirektnog slobodnog udarca, sudija, kada dosudjuje indirektan slobodan udarac, treba da ga oznaci podizanjem jedne ruke iznad glave. Treba da drži ruku u tom položaju, sve dok udarac ne bude izveden i dok loptom ne igra ili je ne dotakne drugi igrac, ili dok lopta ne bude van igre.

• Svi protivnicki igraci moraju da budu najmanje 5 m udaljeni od lopte pri izvodenju slobodnog udarca. Lopta je u igri pošto je bila šutnuta ili dotaknuta, i pošto je napustila kazneni prostor.

• Ako se igrac protivnicke ekipe nadje bliže od 5 metara lopti prije nego što je slobodan udarac izveden, sudija bi trebalo da naredi da se slobodan udarac ponovi, sve dok se ne postupi po Pravilu.

• Lopta mora da miruje kada se izvodi slobodan udarac i izvodac ne može da igra po drugi put loptom, sve dok je ne takne ili njome ne igra neki drugi igrac.

• Prilikom izvodenja slobodnog udarca ili indirekta igrac je dužan da umiri loptu i da je izvede sa mjesta gdje je napravljen prekršaj.

• U slucaju da igrac ne uradi po pravilu, lopta ne mijenja posjed, vec se ponavlja udarac a igrac se opominje usmeno ili dobija žuti karton, kao i u slucaju odugovlacenja prilikom izvodjenja slobodnog ili indirektnog udarca.

• Sudija nije obavezan da pušti prednost u igri, ako je vec bio prekršaj. Po svojoj procjeni može da pusti prednost u slucaju ako postoji velika vjerovatnoca za postizanje pogotka. Ukoliko pusti prednost, ne može naknadno svirati prekršaj, posebno ako je prošlo izvjesno vrijeme.

• Sudija se mora u veoma kratkom roku odluciti, da li ce pustiti prednost ili svirati prekršaj. S obzirom na to da se sabiraju prekršaji, poželjnije je da svira prekršaj.

***IZVOÐENJE KORNERA***

Clan 10 a

• Korner se mora izvesti u roku od 5 sekundi ili ce lopta biti dodijeljena protivnickoj ekipi.

• Korner se dosuduje kada je lopta kao poslednjeg dodirnula igraca ekipe kaja se brani i prešla preko poprecne linije igrališta (gol-aut linije).

• Udarac iz ugla (korner) izvodi se iz onog ugla koji je najbliži mestu gde je lopta izašla iz terena. Udarcem iz ugla može se direktno postici gol.

• Igrac koji izvodi korner ne smije ponovo igrati loptom sve dok ona ne dodirne nekog drugog igraca. Svi protivnicki fudbaleri, prilkom izvodenja kornera moraju biti 5m metara udaljeni od lopte dok ona ne ude u igru.

• Ukoliko ekipa nepravilno izvede korner(lopta se ne nalazi na mjestu predvidjenom za izvodjenje kornera,lopta se krece), lopta se predaje protivnickom golmanu, koji ubacuje loptu u igru.

***IZVOÐENJE AUTA***

Clan 11

• Aut se mora izvesti u roku od 5 sekundi ili ce lopta biti dodijeljena protivnickoj ekipi.

• Kada lopta cijelom svojom zapreminom prede preko aut-linije bilo po zemlji ili u vazduhu, ili dodirne plafon ako se igra u zatvorenom prostoru, treba da bude vracena u igru rukom, u bilo kom pravcu, sa mjesta gdje je prešla aut-liniju, od strane igraca protivnicke ekipe u odnosu na igraca koji je, prije toga, poslednji dotakao loptu.

• Kada izvodi aut igrac:

• Mora biti okrenut prema terenu.

• Mora dijelom svakog stopala biti na aut liniji ili na dijelu uz aut liniju (znaci: igrac kada baca aut može stajati na liniji)

• Lopta mora biti u rukama iza glave, a u trenutku bacanja iznad glave, pri cemu obje noge moraju biti na zemlji. Pri bacanju auta igrac može koristiti zalet, a jedna noga može biti ispred druge.

• Smatra se da je lopta u igri odmah kad je ubacena naprijed, a igrac koji vrši ubacivanje ne smije da igra loptom po drugi put, sve dok njom ne igra ili je ne dotakne drugi igrac.

• Igrači protivničke ekipe moraju da budu udaljeni najmanje 1,5 metara od mjesta sa koga se izvodi ubacivanje.

• Direktnim bacanjem auta se ne može postici pogodak. Prije nego lopta udje u mrežu, mora je dirati barem jedan igrac (može i protivnicki).

• Ako igrac baci loptu direktno iz auta u protivnicki gol, sudi se gol-aut, a ako igrac baci loptu direktno iz auta u svoj gol, sudi se korner.

***REGISTRACIJA IGRACA***

Clan 12

• Pravo nastupa u ligi i kup takmicenju imaju igraci amateri. Ekipa može imati najviše tri profesionalna fudbalera u sastavu ekipe.

• Ekipe moraju prijaviti minimum 12 a max 18 igraca.Ekipe mogu dodati ili zamijeniti jednog igraca zakljucno sa trecim kolom lige.

• Na polusezoni svaka ekipa ima pravo da izvrši 5 izmjena, a da prethodno sa spiska ukloni 5 igraca,iz prve polusezone. Organizator može u toku sezone i povecati broj dozvoljenih izmjena u slucaju da je to u interesu ekipa.

• Profesionalnim fudbalerom se smatra igrač koji je registrovan za neku od ekipa koja se takmiči u Prvoj i Drugoj Crnogorskoj ligi velikog fudbala, u Prvoj futsal ligi, kao i u profesionalnim ligama u inostranstvu. Igrači koji će u tekućoj sezoni navršiti 40 godina, neće se računati kao profesionalni igrač i ako je registrovan u nekoj od pomenutih liga.

• Profesionalnim fudbelerom se smatra i onaj igrac koji je registrovan za neki od timova u pomenutim ligama, bez obzira dali nastupa ili na te za te timove. Dovoljno je samo da je prijavljen za svoju ekipu, za tekucu sezonu..

• Igrači koji nastupaju u nižim rangovima takmicenja velikog fudbala,kao i oni koji nastupaju u drugim ligama malog fudbala računaju se kao igraci amateri.

• Ekipe koje u svojim redovima imaju profesionalne fudbalere dužne su da ih prijave na pocetku sezone, a njihov status profesionalnog igraca, može se promijeniti samo za vrijeme prelaznog roka u minifubdalu, bez obzira na to da li igrac prekinou profesionalnu karijeru.

• Igrač koji se prijavi za vrijeme prelaznog roka kao profesionalni igrač, taj status zadržava do završetka sezone, takođe bez obzira na to da li je završio profesionalni angažman.

• Ukoliko neki igrač amater u medjuvremenu nadje angažman u nekoj od pomenutih liga, a njegova ekipa vec ima dva profesionalna igraca, predstavnik ekipe je dužan da obavijesti rukovodstvo lige i da po svom izboru ukloni jednog igraca sa spiska.

• U slucaju da dođe do takve situacije, ekipa nema pravo da umjesto tog igraca ubacuje zamjenu, vec se samo igrac sklanja sa spiska, osim ako nije u tom trenutku prelazni rok.

• Predstavnici ekipa su dužni da vode racuna o broju profesionalnih igraca i da obavijeste rukovodstvo lige o eventualnim promjenama u statusu igraca.

***BROJ PRIJAVLJENIH IGRACA PRELAZNI ROK***

Clan 13

• Ekipe moraju prijaviti nove igrace u terminima u kojim je predviden prelazni rok.

• Termin prelaznog roka ce biti objavljen na kraju prvog dijela sezone.

• Ukoliko neki igrac želi da na polusezoni promijeni ekipu, mora obavijestiti rukovodstvo lige, kako bi bili sigurni da je svojevoljno promijenio tim..

• Svaka ekipa može prijaviti minimum 12, a maksimum 18 igraca I svi oni mogu ući u protocol meča.

• Ukoliko neka ekipa ima 18 igrača na spisku, a želi dodati jednog ili dva igraca, u tom slucaju mora isto toliko igraca ukloniti sa spiska. Ukoliko ekipa ima manje od 18 igrača, onda može dopisati jednog ili dva igrača, zavisno od broja prijavljenih igrača.

• Zamjena najviše pet igrača dozvoljena je za vrijeme prelaznog roka. Prelazni rok se odvija u pauzi izmedu prvog i drugog dijela prvenstva.O tacnim datumima prelaznog roka, ekipe ce biti obavijestene u toku sezone.

***SANKCIONISANJE KLUBA***

Član 14

• Ako neka ekipa izgubi tri meča službenim rezultatom automatski se isključuje iz lige.Zbog epidemije korona virusa I problema sa igrackim kadrom, ovo pravilo se suspenduje za sezonu 20/21, tj nece biti ogranicenja za izgubljene meceve sluzbenim rezultatom.

• Ukoliko neka ekipa napusti meč prije njegovog završetka, iz bilo kojeg razloga meč će biti registrovan u korist protivnika(ili postojećim rezultatom ili 3:0, a to zavisi da li je prošlo ¾ meča) I od trenutnog rezultata.

• Ako ekipa napusti takmičenje ili bude isključena iz lige, u periodu kad je prošlo manje od pola prvenstva organizator ima pravo da pozove novu ekipu, koja bi preuzela bodovni saldo prethodne ekipe.

• Ukoliko je prošlo pola prvenstva svaki naredni meč ekipe koja je napustila takmicenje ili je iskljucena bice registrovan službenim rezultatom 3:0 za protivnika.

• Ukoliko se ustanovi da se na spisku igrača neke ekipe nalazilo više od tri profi igrača, taj meč se registruje službenim rezultatom 3:0 za protivnika.

• Ukoliko se ustanovi da je za neku ekipu odigrao meč igrač koji nije imao pravo nastupa, zbog izrečene discinplinske mjere ili se nije nalazio na spisku igrača, ta ekipa meč gubi službenim rezultatom 3:0

.

. Ukoliko se ustanovi da je ekipa prekršila gore navedena pravila u ligaškom dijelu prvenstva, tj da se na njenom spisku nalazilo više od tri profi igrača ili je nastupio igrač koji nije imao pravo, u tom slučaju ekipi će se oduzeti devet bodova na prvenstvenoj tabeli. Ukoliko ekipa izgubi meč službenim rezultatom u plej ofu, automatski će biti diskvalifikovana bez obzira da li je prvi ili drugi meč.

• Rukovodstvo lige zadržava pravo, da ekipi koja nije ispunila finansijske obaveze zabrani igranje do ispunjenja istih, odnosno može je u potpunosti izbaciti iz lige.Rukovodstvo lige nije odgovorno za eventualne povrede i igraci se obavezuju da igraju na svoju odgovornost. Pred pocetak lige, igraci I predstavnici ekipa su duzni da potpisu dokument, kojim se obavezuju da prihvataju pravila, koje je rukovodstvo lige odredilo.

***ŽALBE***

Clan 15

• Predstavnici ekipe se u slučaju povrede pravilnika mogu žaliti iskljucivo pismeno u roku od 48 sati od odigravanja meca,ili odluke koju donese disciplinska komisija. Žalba se podnosi u pisanoj formi na zvanicnu mejl adresu: [minifootball@t-com.me](mailto:minifootball@t-com.me)

• Rukovodstvo lige ce sankcionisati ekipu i u slucaju da se druga ekipa nije žalila, ako utvrdi da je došlo do povrede pravilnika, odnosno da je nastupao igrac koji nije imao pravo nastupa ili neki drugi vid nepravilnosti.

• Ukoliko je nastupio igrac koji nije imao pravo, to promakne i delegatu i ekipama, a za to se sazna poslije isteka roka za žalbu, ekipi se nareduje da ukloni spornog igraca sa spiska,a mec se nece ponistiti, a samim tim ni registrovati službenim rezultatom.

• Žalbu može uložiti bilo koja ekipa, i u slucajevima kada nije neposredno ugrožena, odnosno može uložiti žalbu za nepravilnosti na drugom mecu.

• Žalba ce biti razmotrena u roku od 48 sati, a ekipa ili predstavnik ekipe ce dobiti odgovor u pisanoj formi.

• Ekipe se putem žalbe mogu žaliti samo u slucajevima kada je povrijedjen pravilnik.

• O žalbi odlucuje zalbena komisija i njihova odluka je konacna.

***SUDIJE I DELEGATI***

Clan 16

• Utakmicu sude dvojica sudija (dva glavna, ili jedan glavni i jedan pomocnik).

• Za mjerenje vremena zadužen je delegat. Vrijeme se ne zaustavlja, osim u slučajevima većeg prekida kad sudija daje znak za tajm aut,osim u DVA POSLEDNJA minuta meča kada će vrijeme teći samo kada je lopta u igri I u situaciji kod dosuđene tehničke greške( direktan I indirektan slobodan udarac) u napdačkoj polovini terenea, koja se desila u POSLEDNJEM MINUTU prvog poluvremena.. Vrijeme ce se mjeriti na semaforu, i zvučnim signalom ce biti označen kraj poluvremena odnosno meča. Posle zvučnog signala, igra se momentalno prekida i ne postoji mogućnost produženja čak i ako je upućen udarac prema golu, osim u slučaju ako je dosudjen kazneni udarac. U tom slučaju, dozvolit će se izvodjenje udarca, iako je isteklo vrijeme. U slučaju kvara na semaforu ili nekog drugog problema, mjerenje vremena preuzet će ručno delegate ili sudija meča.

• Na svakom meču će biti najmanje jedan delegat, koji ce biti zadužen za:

• Kontrolu vremena, igrača, sudija i vođenje zapisnika o prekršajima.

• Delegat ima pravo da sugeriše glavnom sudiji o nekom detalju koji sudija nije video, ali knačnu odluku o tome donosi sudija.

• U slučaju povrede pravilnika dužan je da reaguje i obavijesti igrače i sudiju.

• Podnosi izvještaj disciplinskoj komisiji o izvršenim disciplinskim mjerama.

• Daje ocjene sudijama i igracima.

• Delegat ili Sudije imaju mogućnost da prijave igrača za nesportsko ponašanje i poslije završetka meča i taj igrač moze biti kažnjen i bez obzra sto nije dobio crveni karton u igri.

***IGRAČ***

Clan 17

• Igrač može da doda loptu svom golmanu, koristeci glavu, prsa ili koljeno.

• Medutim, ako po mišljenju sudija igrač namjerno koristi trik(da samom sebi podigne loptu i doda je svom golmanu koristeći glavu,prsa ili koljeno) dok je lopta u igri da bi „izigrao“ Pravilo, smatrace se krivim zbog nesportskog ponašanja.

• Njemu se izrice opomena, a protivničkoj ekipi dosuđuje indirektan slobodan udarac sa mesta na kome je došlo do prekršaja.

***IGRA GOLMANA***

Clan 18

• Igrač koji je zamijenio golmana i igra kao šesti igrac mora imati različit dres.

• Dres golmana mora da se razlikuje od dresova svojih saigrača,sudija kao i protivničkih igrača.

• Kada lopta izađe u gol aut, golman je moze vratiti u igru rukom ili nogom ali to mora uciniti u roku od pet sekundi u suprotnom dosudit ce se indirektan udarac u korist protivnika sa linije od sest metara.Golman mora dodati ili ispucati loptu I ne moze sam sebe proigrati. Ukoliko izvodi loptu nogom, lopta mora biti umirena i može je spustiti bilo gdje u prostoru od 6 metara.Igrac kojem golman dodaje lopte, mora biti van kaznenog prostora od sest metara. U suprotnom sudija ce traziti od golmana da ponovi ubacivanje lopte

• U slucaju da pogriješi I doda loptu svom saigracu, koji se u tom trenutku nalazi u sestercu, sudija ga upozorava da ponovi izvođenje. Svaka naredna greška ce se sankcionisati disciplinskim mjerama, zavisno od procjene sudije, da li to golman namjerno radi, kako bi dobio na vremenu.

• Golmanu ce se priznati pogodak, ukoliko iz igre uhvati loptu i udarcem nogom je uputi prema protivnickom golu. U slucaju da postigne pogodak rukom i, gol se nece priznati bez obzira sto se nalazio u svom golmanskom prostoru, osim u slucaju, ako je lopta na putu do gola dotakla nekog igraca bilo koje ekipe.Ukoliko golman uhvati loptu iz igre u svom sestercu , moze sebi spustiti loptu I nije obavezan da je doda saigracu, kao u slucaju, kada je lopta zavrsila u gol autu. Van svog sesterca golman se racuna, kao bilo koji drugi igrač.

• Kod ubacivanja lopte u igru (prilikom izvodenja auta) lopta može da se vrati golmanu u golmanski prostor, ali golman ne smije da je hvata rukama vec da odigra nogom u suprotnom dosudit ce se indirektan udarac.

• Svaka naredna greska ce se sankcionistati disciplinskim mjerama zavisno od procjene sudije da li to golman namjerno radi kako bi dobio na vremenu.

• Golman nema pravo kada napusti svoj sesterac da se ponovo vrati i uzme loptu u ruke,u tom slučaju se svira indirektan udarac za protivnika.

• Golman ima pravo klizećeg starta u svom prostoru na loptu, a van njega ce se računati kao i svaki drugi igrač.

• Ukoliko golman u intervenciji van kaznenog prostora igra rukom, ili klizecim startom sprečava protivnickog igraca faulom u postizanju pogotka, kažnjavace se zutim ili crvenim kartonom.

• Prilikom izvodenja kaznenog udarca sa deset metara golman može da izadje van linije gola (najvise 5 metra od linije gola), a slučaju kada se izvodi kazneni udarac sa sedam metara mora stojati isključivo na liniji.

***ŽUTI KARTON***

Clan 19

• Žuti karton se daje kao opomena igracima, da ce prvi naredni takav ili sličan prekršaj biti takodje sankcionisan žutim kartonom, sto bi značilo automatski crveni karton.

• Svako simuliranje na terenu sa namjerom da se zavaraju sudije mora se kazniti kao nesportsko ponašanje.

• Igrač treba da bude opomenut i da dobije žuti karton ako:

• krši postupak izmjene

• neprekidno krši Pravila igre

• pokazuje bilo riječima, bilo gestom da se ne slaže sa odlukom sudije

• ako je kriv za nesportsko ponašanje

• odugovlači sa vraćanjem lopte u igru

• ne poštuje ustanovljeno rastojanje pri ubacivanju lopte u igru, izvođenju kornera, slobodnog udarca ili gol-auta

• za namjerne startove nad protivnikom (saplitanje, povlačenje) prilikom obećavajucih napada

• odigra namjerno loptu rukom da bi spriječio napad protivnika, drži protivnika rukama, skoči na protivničkom igrača

• simuliranje na terenu sa namjerom da se zavara sudija.

• Za svaki od ovih prekršaja sudija treba da dosudi slobodan ili indirektan udarac za protivničku ekipu, koji će se izvesti sa mjesta gdje se prekršaj dogodio.

• Žuti karton se prenosi u sledeće utakmice, odnosno sabiraju se, i svaki igrac koji dobije 3 zuta kartona zbirno, moraće da pauzira naredni mec. Zuti kartoni ce se zbrajati u prvenstvenim mecevima, dok ce se brisati pred play off mečeve.U kup takmicenju, zuti kartoni se nece sabirati.

• Igrači će imati uvid u žute kartone tako da će moci da prate stanje svojih zutih kartona.

• Igrači koji nemaju pravo nastupa u narednom meču biće obaviješteni na nasem zvanicnom sajtu neposredno prije tog kola.Ekipe, odnosno igrači su dužni da prate zvanični sajt ili fb stranicu, kako bi bili o svemu obaviješteni.Rukovodstvo lige nema obavezu da na drugi način obavještava ekipe I igrače.

***CRVENI KARTON***

Clan 20

• U slucaju kada igrač dobije crveni karton nema pravo više ulaska u igru, vec mora napustiti klupu za rezervne igrace, odnosno mora napustiti balon salu i poslije isteka kazne od pet minuta, njega može zamijeniti drugi prijavljeni igrač.

Bez obzira ako je ekipa dala ili primila gol u toku kazne.

•U slučaju da neki igrač ne želi da napusti balon salu, odgovorna je ekipa za koju nastupa.Sudije će dati određeni rok tom igraču da napusti teren, a ukoliko ni tada ne ispune meč će se registrovati u korist protivnika

• Igrač treba da dobije crveni karton i bude udaljen iz igre ako je, po mišljenju sudije:

• kriv za ozbiljnu, grubu igru

• kriv za brutalan napad

• nasrtanje(udaranje)protivnika ili svog igraca

• koristo uvredljive i pogrdne reci

• dobio po drugi put u istom mecu, žuti karton

• pljunuo protivnika, ili bilo koju drugu osobu

• spriječio protivnički tim u postizanju gola. ili u ociglednoj gol šansi, tako što je namjerno igrao rukom (ovo ne važi za golmana u njegovom kaznenom prostoru);

• sprecio protivnickog igraca u ociglednoj gol šansi prekršajem za koji se svira slobodan ili kazneni udarac.

• Nesportsko ponasanje (vrijedanje,psovanje,udaranje...) prema sudiji, sluzbenom licu, gledaocu, saigracu, protivnickom igracu,

• Vrijedjanje, psovanje pubilike i drugi tezi oblici nesportskog ponasanja kaznjavat ce se od dva meca pa do iskljucena iz lige.

• U slucaju da sluzbeno lice ili igrac koji se nalazi na klupi dobije mjeru iskljucenje dužan je da automatski napusti klupu a ekipa se nece kažnjavati igranjem sa igracem manje.

• Crveni kartoni se prenose iz prvenstva u kup takmicenje i obratno.

• Sve kazne za iskljucene igrace donosice disciplinska komisija shodno tezini ucinjenog prekrsaja, 19 i 20, vodeci pri tom racuna da se strozije kazne povratnici.

***DISCIPLINSKE KAZNE***

Clan 21

• Ukoliko utakmica bude prekinuta zbog bilo kakvog incidenta,

• Rukovodstvo Lige ce u najkracem mogucem roku odluciti o "sudbini" meca i visini kazne za ucesnike.

• Vrijedjanje i psovanje publike i svega ostalog od dva meča pa do iskljucena iz lige. A u slucaju fizickog obracuna i izbacanja iz lige

• Disciplinska mjera koja se može preduzeti protiv službenog lica nekog tima (trener, šef strucnog staba...) jeste crveni karton, u slucajevima grubih povreda pravila ponašanja tokom meca.

• Direktan crveni karton se dobija najmanje 1 utakmica suspenzije (disciplinska komisija odlucuje o visini kaznjenih utakmica) zavisno od učinjenog prekršaja.

• Rukovodstvo lige zadržava pravo da igrača koji je napravio teži vid nesportskog ponašanja do kraja sezone ili trajno udalji iz takmicenja.

• Disciplinska komisija može razlicito kazniti igrace za istu povredu pravilnika. Igraci koji su u prošloj sezoni imali već takve situacije, kažnjavace se oštrije i sa više meceva suspenzije, nego igraci kojima je to prvi put.

• Sastav disciplinske komisije će se određivati pred početak sezone I njihova imena će se biti objavljena na zvaničnom sajtu.

***NAGRADNI FOND PODGORICKE LIGE ZA SEZONU 2020 /2021 JE SLEDECI :***

Pehari i medalje za prva tri mjesta u ligi.

Pehari za najboljeg igrača, golmanai strijelca prvenstva.

Novcane nagrade : Za pobjednika plej ofaa 1500e I besplatno ucesce za sledecu sezonu, za osvojeno drugo mjesto 600 e. Za osvojeno trece mjesto 400 e.

***ŽALBENA KOMISIJA LIGE***

• će odlučivati o eventualnim žalbama samo iskljucivo o povredi pravilnika ili o smanjenju izrecene kazne, koju je izrekla disciplinska komisija.

• njihova odluka ce biti konačna i može biti preinačena u veću ili manju od one, koju je izrekla disciplinska komisija.

• žalbenu komisiju ce činiti predstavnici ekipa koje učestvuju u ligi i birat će se pred početak sezone.

• Cilj ovog pravilnik je da zaštiti sve učesnike u ligi I da se po njemu svi upravljamo i ukoliko ga budemo svi poštovali neće biti problema. Svaka ekipa, a time I igrači I sva službena lica su dužna da poštuju pravilnik I da postupaju po njemu

• Ovaj pravilnik je uradjen za takmičenja pod okriljem UMFCG, I biće u potpunosti primjenjivan u podgoričkoj minifudbal ligi, dok ostale članice našeg Udruženja ga mogu modifikovatii I prilagoditi svojim takmičenjima

*PREDSJEDNIK UDRUŽENJA MINIFUDBAL*

*NEBOJŠA KRALJEVIĆ*